

FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE  
Commissione Insegnamento



# Figure di carte

## Manuale di preparazione agli esami

## mancono AKJ

### (AKJ) con 6 carte

<b>Q109 xxx</b>	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>Q10x xxx</b>	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si gioca per gli onori divisi e il Fante in impasse.

### (AKJ) con 7 carte

<b>Qxxx 10xx</b>	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 70 % Piccola verso il 10: se Est fornisce un onore si giocherà ancora piccola al 10; se Ovest al primo giro prende sul 10 si giocherà piccola dalle due mani e poi piccola alla Dama
<b>Qxxx 109x</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 7 % Piccola alla Dama: l'unica figura vincente per poter fare 2 prese è la 3-3 con AK prima della Dama.
<b>Qxxx 109x</b>	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 97 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al 9
<b>Q10xx xxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 22 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama

### (AKJ) con 8 carte

<b>Q10xx xxxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 35 % Piccola al 10 e poi piccola alla Dama
<b>Qxxx 10xxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10. Si fanno 2 prese solo con AK secchi o terzi prima della Dama.
<b>Q10xxx xxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 33 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Qxxxx 10xx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama: se Ovest fornisce il Fante si copre con la Dama e si gioca piccola dalle due mani al giro successivo; se al primo giro Ovest fornisce un onore maggiore, al secondo giro si rigioca piccola alla Dama
<b>Qxxxx xxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama; inutile un colpo in bianco alla ricerca del pezzo secco, perché anche se ci fosse non si farebbero mai 3 prese. Serve sperare in AK prima, secchi o terzi.

### (AKJ) con 9 carte

<b>Q109xx xxxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 70 % Piccola al 9
------------------------	--

**Qxxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **53 %**  
**xxxx** Piccola in bianco (per cautelarsi da Asso o Re secco in Est) e poi piccola alla Dama. Si vince sempre e comunque con la 2-2, e anche con la 3-1 e un onore secco dopo la Dama

---

### **mancono AK10**

#### **(AK10) con 5 carte**

**QJ9** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **78 %**  
**xx** Piccola al Fante, poi di nuovo piccola alla Dama. Si vince sia con i pezzi divisi che con entrambi i pezzi in Ovest.

**Q9x** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **62 %**  
**Jx** Piccola al Fante, poi di nuovo piccola al 9. Si vince con entrambi i pezzi in Est, e con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, con AK e 10 in Ovest. Si perde solo con entrambi i pezzi in Ovest e il 10 in Est.

**Qxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **51 %**  
**J9** Piccola al 9: un semplice impasse al 10, che data la lunghezza della figura non può essere rimandato.

**QJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **11 %**  
**x** Piccola all'8, poi il Fante, poi la Dama: si vince con il 10 secco/secondo/terzo a sinistra.

---

#### **(AK10) con 6 carte**

**QJ9** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **79 %**  
**xxx** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama. Ipotizzare i pezzi divisi o entrambi in Ovest (75% totale) vale decisamente più dell'impasse al 10. Briciole di percentuale in più per il caso di 10 secco o secondo

**QJx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **74 %**  
**xxx** Piccola per due volte verso gli onori; si ottiene una presa se gli onori sono divisi, o entrambi posizionati prima di QJ

**Q9x** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **64 %**  
**Jxx** Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9

**Qxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **49 %**  
**Jxx** Piccola verso un onore e poi piccola verso l'altro. Si ottiene una presa se i pezzi sono insieme, in Est o in Ovest.

**QJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **51 %**  
**xx** Piccola all'8; se Est vince con Re o Asso si ripete piccola al 9.

**Qx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **81 %**  
**J9xx** Piccola verso l'onore isolato, poi piccola verso la forchetta, inserendo il 9; se vinto dal 10, rigiocare cartina sperando che il secondo onore cada.

---

#### **(AK10) con 7 carte**

**QJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **63 %**  
**xxx** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8

<b>QJ9x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 55 % Piccola al Fante e poi, se catturato da Est, di nuovo piccola al 9
<b>QJxx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 49 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama; si ottengono le due prese richieste con tutte le 3-3 e i pezzi o divisi o in Ovest, e con tutte le 4-2 in cui Ovest abbia un onore secondo accompagnato dal 10.
<b>Qxxx Jxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 16 % Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola verso l'altro; il presupposto di ottenere 2 prese rende imprescindibile la 3-3 nel colore, e i due onori insieme in Est o in Ovest. Si ottengono 2 prese anche con AK + xxxx, se si indovina a muovere in modo da far giocare per primo l'avversario che ha AK
<b>QJ9xx xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJ9xx xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 80 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama

---

**(AK10) con 8 carte**

<b>QJ98 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 77 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8
<b>Q987 Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi di nuovo piccola al 7
<b>Q9xx Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 64 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9
<b>Qxxx Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola verso uno dei due onori e poi piccola da entrambe le mani in bianco
<b>QJ987 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 7
<b>Qxxxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 48 % Piccola alla Dama (onore isolato) e poi al 9; se Ovest al primo giro fornisce un onore, si rigioca il 9 verso la Dama

---

**(AK10) con 9 carte**

<b>QJxxx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Qxxxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al 9
<b>QJ7xxxx 9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9

## mancono AK

(AK) con 8 carte

**QJ10xxx**  
**8x** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 100 %  
Piccola all'8

(AK) con 9 carte

**QJ8xx**  
**107xx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 100 %  
Piccola verso la mano che ha due onori; conservando un onore per parte, e la forchetta sul 9, si vince con la 4-0 dovunque

## mancono AQJ

(AQJ) con 5 carte

**K109**  
**xx** Per fare 1 prese ...la probabilità è: 78 %  
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.

**K10x**  
**xx** Per fare 1 prese ...la probabilità è: 63 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re; si ottiene una presa o quando l'Asso è piazzato, o quando Dama e Fante sono entrambi in Ovest

(AQJ) con 6 carte

**K109**  
**xxx** Per fare 1 prese ...la probabilità è: 79 %  
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.

**K1098**  
**xx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 50 %  
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

(AQJ) con 7 carte

**K1098**  
**xxx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 76 %  
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**K10xx**  
**9xx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 37 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re.

**Kxxx**  
**xxx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 18 %  
Piccola da una delle due mani in bianco (ininfluente al fine di fare due prese, ma cautela dal disastro totale con l'Asso secco dopo) e poi piccola al Re. Per fare 2 prese serve la 3-3 con l'Asso piazzato.

(AQJ) con 8 carte

**K1098**  
**xxxx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 83 %  
Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9; si vince se Ovest ha il Fante o la Dama (o entrambi), o l'Asso secondo.

**K10xx**  
**xxxx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 52 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re

<b>Kxxx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Re; serve la 3-2 con l'Asso piazzato, quindi ogni precauzione contro la 4-1 (colpo in bianco) è inutile
<b>K109xx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>K10xxx</b> <b>9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re

---

**(AQJ) con 9 carte**

<b>K8xxx</b> <b>10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re: l'unica figura che consenta 4 prese è la 2-2 con l'Asso secondo in Ovest
<b>K8xxx</b> <b>10xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re; se Ovest gioca cartina mettere subito il Re o meno è indifferente, ma al giro successivo si dovrà giocare comunque piccola al Re.
<b>K9xxx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 72 % Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dall'Asso secco dopo) e poi di nuovo piccola al Re
<b>K109xxx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; si vince solo con la 2-2 e l'Asso prima del Re.
<b>K109xxx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 89 % Piccola al 9; se Est vince con Dama o Fante si rigioca verso il Re superando la carta di Ovest.
<b>K10xxxx</b> <b>9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re. Un colpo in bianco non serve: anche indovinando l'Asso secco in Est, si perderebbe in ogni caso un'altra presa, avendo Ovest QJx. L'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso prima del Re.
<b>K8xxxx</b> <b>10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; serve trovare la 2-2 con l'Asso piazzato.
<b>K8xxxx</b> <b>10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re: se da Ovest compare Dama o Fante superare con il Re, se compare il 9 stare bassi (QJ9 + A)
<b>Kxxxxx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; l'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso in Ovest.
<b>Kxxxxx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 72 % Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dalla 3-1 con Asso secco) e poi di nuova piccola al Re

## mancono AQ10

### (AQ10) con 6 carte

<b>KJ9 xxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante (per: Q10 + A). Oppure piccola al Fante e poi al Re (per: AQ + 10)
<b>KJx xxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al Fante; si vince con AQ entrambi in Ovest
<b>K98 Jxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 1 % Piccola al Re sperando in AQ secchi (o nella Dama secca) in Ovest
<b>KJ98 xx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 5 % Piccola all'8; si vince con Q10 in Ovest (non più che terzi) e Asso in Est

### (AQ10) con 7 carte

<b>KJ98 xxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 % Piccola all'8
<b>KJ98 xxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 76 % Piccola all'8, poi di nuovo piccola al 9
<b>K987 Jxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 1 % Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 secco
<b>Kxxx J9x</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 47 % Piccola al 9 e, se Est fornisce il 10 o la Dama, si prosegue con la piccola al Re o al 9, altrimenti piccola al Re
<b>Kxxx J9x</b>	Per fare 1 prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9, poi di nuovo piccola al Fante, poi al Re

### (AQ10) con 8 carte

<b>KJ98 xxxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 27 % Piccola all'8; per fare 3 prese serve che Dama e 10 siano in Ovest
<b>K987 Jxxx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 6 % Piccola verso il Re, sperando di veder comparire da Ovest la Dama o l'Asso; per ottenere tre prese serve un'unica figura: AQ + 10xx.
<b>K987 Jxxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 88 % Piccola al 7: se Est prende con la Dama si giocherà piccola al Fante; se Est prende con il 10 si giocherà piccola all'8
<b>Kxxx J9xx</b>	Per fare 3 prese ...la probabilità è: 3 % Piccola al Re, sperando in AQ secchi in Ovest
<b>Kxxx Jxxx</b>	Per fare 2 prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al Re e, se non appare la Dama, piccola anche dal morto; al secondo giro ancora piccola di mano al Re

**K98xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **3 %**  
**Jxx** Piccola al Re sperando che Ovest abbia AQ secchi

**K98xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **84 %**  
**Jxx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**(AQ10) con 9 carte**

**KJxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **33 %**  
**xxxx** Piccola al Fante; se c'è la 2-2 con gli onori divisi ha le stesse chance di piccola al Re, ma vince con due figure in più: AQx in Ovest, e Dama secca in Est. Se l'Asso è secco, in qualunque mano, 4 prese sono impossibili, e così pure se è Ovest ad avere la Dama secca.

**K98xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **27 %**  
**Jxxx** Piccola al Re, sperando nella 2-2 con l'Asso in Ovest, o nella Dama secca in Ovest (se compare la Dama al primo giro, e Est vince con l'Asso, si segue facendo l'impasse al 10 su Est)

### **mancono AQ**

**(AQ) con 7 carte**

**K108x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **20 %**  
**Jxx** Piccola all'8

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **75 %**  
**J10x** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 10

**K10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **9 %**  
**Jxx** Piccola al 10, poi al Re; serve trovare AQ in Ovest, secchi o terzi

**(AQ) con 8 carte**

**K108x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **27 %**  
**Jxxx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si giocherà piccola all'8 al secondo giro

**Kxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **3 %**  
**J10xx** Piccola verso il Re; 3 prese sono possibili solo se Ovest ha AQ secchi, quindi iniziare con Fante o 10 non solo è inutile, ma deleterio: l'unica altra figura con cui si ottengono 3 prese è Q + A98x, purché Fante e 10 siano sopravvissuti al primo giro.

**K108xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **25 %**  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto poi si giocherà piccola all'8

**K108xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**  
**Jxx** Piccola al 10, e poi si giocherà Fante lasciando se non coperto dalla Dama. Iniziare subito col Fante sarebbe perdente con la Dama secca o l'Asso secco in Ovest

**K109xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**Jx** Giocare piccola al 9. Se ci sono problemi di collegamenti si può giocare il Fante a girare ma, rispetto all'inizio di piccola, si perde con la figura di



Q+ A8xx (due prese per Est, l'Asso e l'8)

**(AQ) con 9 carte**

**Kxxxx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 33 %  
**J10xx** Piccola al Re; si vince con la 2-2 e l'Asso piazzato, o la 2-2 e AQ piazzati, più la 3-1 con la Dama secca ovunque. Partendo col Fante si vincerebbe solo con la 2-2 (40%) e la Dama a sinistra (quindi: 20%)

**Kxxxx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 95 %  
**J10xx** Piccola al Re; visto che la 4-0 con 4 carte in Ovest è comunque perdente al fine di fare 3 prese, piccola al Re è l'unica manovra che consente 3 prese se AQ98 sono in Est.

**(AQ) con 10 carte**

**Kxxxxx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 63 %  
**J109x** Giocare il Fante a girare; si vince sempre con la Dama a sinistra (50%) più il caso di Asso secco in Ovest e Dama seconda in Est.

**KJxxxx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 63 %  
**10xxx** Piccola al Fante (o 10 a girare, che con dieci carte in linea non ha controindicazioni)

**mancono AJ10**

**(AJ10) con 7 carte**

**KQ98** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 %  
**xxx** Piccola all'8: se l'obiettivo è 3 prese, l'Asso piazzato non basta, e muovere due volte verso Re e Dama vincerebbe solo con J10 secchi in Est e l'Asso in Ovest, o con la 3-3 e l'Asso piazzato. Piccola all'8 è vincente con J10 in Ovest, comunque lunghi e dovunque sia l'Asso.

**KQ98x** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 21 %  
**xx** Giocare piccola per la Dama e, se vince, giocare piccola al Re

**KQ98x** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 74 %  
**xx** Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re

**KQxxxxx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 36 %  
**-** Piccola al primo giro (per cautelarsi dall'Asso secco) per poi giocare la Dama o il Re al secondo

**KQxxxxx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 86 %  
**-** Piccola al primo e al secondo giro, poi giocare un onore al terzo

**(AJ10) con 8 carte**

**K987** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 23 %  
**Qxxx** Piccola alla Dama e poi al 7 oppure piccola al Re e poi il 9 a girare

**Kxxx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 14 %  
**Qxxx** Giocare la piccola verso un onore e poi, se si rimane in presa, piccola in bianco. Si otterranno 3 prese solo se un avversario ha l'Asso secondo, e si indovina da quale parte fare l'expasse; se la figura fosse Ax + xxx

sarebbe vincente piccola verso il Re, se fosse xxx + Ax sarebbe vincente piccola verso la Dama.

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 73 %  
**Qxxx** Piccola dalle due mani (cautela dalla 4-1 con l'Asso secco) e poi piccola verso uno degli onori

**(AJ10) con 9 carte**

**K9xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %  
**Qxxx** Piccola alla Dama (onore isolato) e, se Est fornisce il Fante o il 10, piccola al 9 al secondo giro

**K9xxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 95 %  
**Qxxx** Piccola alla Dama

### **mancano AJ**

**(AJ) con 6 carte**

**KQ10** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 55 %  
**xxx** Piccola alla Dama e, se vince, piccola al Re; se perde piccola al 10

**K10x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 51 %  
**Qxx** Piccola verso la Dama e poi di nuovo piccola verso il 10.

**KQ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %  
**xx** Piccola al 9

**KQ1098** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 18 %  
**x** Piccola all'8: l'impasse al Fante si fa subito o mai più. Si vince con l'Asso in Est e J/Jx/Jxx in Ovest

**(AJ) con 7 carte**

**KQ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 51 %  
**xxx** Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, di nuovo piccola al 9

**K109x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 53 %  
**Qxx** Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9

**K10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 31 %  
**Q9x** Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10

**Kxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Q109** Piccola al 9

**KQ109x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 42 %  
**xx** Piccola al 9; con 7 carte in linea l'impasse al Fante va fatto, perché la probabilità che cada secco o secondo sotto Re e Dama è inferiore all'impasse (che perde solo con Fante quinto in Ovest)

**KQ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 19 %  
**xx** Giocare cartina verso il 10; serve la 3-3 (o la 4-2 con AJ secchi prima degli onori), e l'impasse immediato vince con Jxx + Axx o AJx + xxx; in

alternativa il doppio expasse verso KQ vince solo con Axx + Jxx, ossia una figura contro due.

<b>KQxxx 10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re. Iniziare col 10 è inutile, e perde la chance del Fante secco in Ovest o in Est
<b>K109xx Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>42 %</b> Piccola alla Dama (o comunque verso l'onore isolato) e poi di nuovo piccola al 10
<b>KQ108xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Piccola al 10

---

**(AJ) con 8 carte**

<b>KQ10x xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, piccola al 10
<b>Kxxx Q1098</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola al Re e poi di nuovo piccola al 9; oppure giocare la Dama e poi il 10 e girare
<b>K9xxx Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>46 %</b> Piccola alla Dama (onore più corto) e, se vince, si giocherà il 10 a girare
<b>Kxxxx Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>48 %</b> Piccola al 9; rispetto alla manovra alternativa di giocare il 10 a girare, si vince anche quando il Fante è in quattro carte, in Est: A + J8xx oppure x + AJ8x. Se queste figure fossero ribaltate, iniziare con il 10 (coperto) non porterebbe comunque a 4 prese.
<b>Kxxxx Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare piccola verso un onore; se vince la presa giocare piccola da entrambe le mani. Si otterranno 4 prese solo se un avversario ha l'Asso esattamente secondo, e se si indovina quale dei due lo possieda . La posizione di Fante, 10 e 9 è indifferente. Se gli onori in linea sono entrambi almeno terzi è solo necessario indovinare; se si possiede un onore secondo bisognerà necessariamente iniziare giocando verso l'onore secondo.

---

**(AJ) con 9 carte**

<b>KQ109x xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>77 %</b> Piccola alla Dama e poi, che si sia vinta o meno la presa, di nuovo piccola al Re
<b>K9xxx Q10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola per l'altro onore maggiore
<b>KQ8xxxx 10x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Piccola (e non il 10) verso la Dama e poi di nuovo piccola al Re; si ottengono 6 prese con l'Asso secondo o terzo piazzato, e anche con l'Asso mal messo e il Fante secco in Ovest, oppure con: A9xx + J

---

<b>K8xxx</b> <b>Q10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 89 % Piccola al Re, conservando la forchetta data dall'altro onore + 10 per il caso che Ovest sia vuoto (il vuoto in Est è sempre perdente)
------------------------------	---

**mancano A10**

---

<b>KQJ9</b> <b>xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 55 % Giocare il Re e poi piccola al 9
<b>KQ9x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9
<b>KQxx</b> <b>J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9.
<b>KQJ98</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 36 % Giocare il Re, la Dama ed il Fante. Il successo richiede il 10 in caduta, quindi non più che terzo. In alternativa, l'impasse al primo giro (piccola all'8) è un rischio non sufficientemente compensato: non basta il 50% del dieci in Ovest, serve anche che sia al massimo quarto.

---

<b>K9xx</b> <b>QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 67 % Piccola alla Dama, e se si resta in presa ancora piccola per il Fante (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Al terzo giro se tutti hanno risposto giocare il Re, e non l'impasse al 10
<b>Kxxx</b> <b>QJ9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
<b>KQxx</b> <b>J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 56 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
<b>KQxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 45 % Piccola alla Dama, poi al Re (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Si vince sempre con la 3-3, e con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) in Ovest
<b>KQx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 45 % Giocare per due volte piccola verso i due onori raggruppati. Si vince con la 3-3, e anche con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) piazzato prima del doppio onore
<b>KQJxx</b> <b>9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 44 % Piccola al Fante, poi alla Dama
<b>KQJxx</b> <b>9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola verso il 9 (sicurezza contro A108xx in Est)

<b>KQxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>42 %</b> Piccola al 9 al primo giro
<b>KQxxx J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola al 9 al primo giro
<b>KQJ9xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>92 %</b> Piccola al 9

---

**(A10) con 8 carte**

<b>KQ9x J8xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>92 %</b> Piccola alla Dama (o comunque verso il doppio onore, in modo da conservare la forchetta sul 10 in entrambe le mani), poi piccola al Fante
<b>KQ7x J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQ9x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al Fante; almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQxx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQ8x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola al Fante (per cautelarsi dal vuoto in Est ) Per indovinare una 4-1 con un pezzo secco in Est ( A10xx + 9, oppure A9xx + 10) non c'è fretta, potendola verificare con l'incasso di un secondo onore di Nord
<b>KQ9xx J8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al Fante. Almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQJxxx 9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al Fante, poi alla Dama
<b>KQxxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9 (sicurezza contro A108xx in Est)

---

**(A10) con 9 carte**

<b>KQ9xx J8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Incassare un onore della mano che ne ha due); se si verifica la 4-0 si potrà fare l' impasse al 10 sia su Est che su Ovest
<b>KQxxx J9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Giocare verso gli onori raggruppati, salvaguardando quello che fa forchetta con il 9 nell'evenienza che A10xx siano in Est.
<b>KQ8xxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Piccola al Fante (o comunque salvaguardare l'insieme del doppio onore + 8), per cautelarsi contro A109x in Ovest

## mancono KQJ

### (KQJ) con 6 carte

<b>A1098 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 77 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098x x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 16 % Piccola all'8, poi battere l'Asso

### (KQJ) con 7 carte

<b>A1098 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 89 % Piccola all'8, poi al 9 e infine al 10
<b>A1098x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 96 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 65 % Piccola all'8, poi battere l'Asso

### (KQJ) con 8 carte

<b>A1098x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A10xxx 9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>A1098xx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098xxx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso
<b>A1098xxx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola all'8

### (KQJ) con 9 carte

<b>A10xxx 9xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso: si possono fare 4 prese solo con i resti 2-2.
<b>A10xxx 9xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 9 oppure piccola da Sud al 10. Entrambe cautelano da KQJx in Est o in Ovest
<b>A10xxxx 9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 95 % Cartina verso il 9 oppure verso il 10
<b>A1098xxxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 91 % Piccola all'8 e poi battere l'Asso

## mancono KQ10

### (KQ10) con 6 carte

<b>AJ9 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>38 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante; si vince solo con il 10 in impasse e gli onori divisi (o entrambi in Ovest)
<b>AJx 987</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>38 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo correre se Ovest non supera. Si vince con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, o con KQ10 comunque lunghi in Ovest.
<b>AJ9x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Piccola verso il Fante, sperando di veder comparire da Ovest o un onore o il 10: l'unica figura vincente per fare 3 prese è infatti KQ10 secchi in Ovest
<b>AJ9x xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>41 %</b> Piccola al 9: se Est prende con il 10 si batterà l'Asso al secondo giro e si giocherà la piccola al terzo giro; se Est prende sul 9 con un onore si giocherà piccola al Fante al secondo giro

### (KQ10) con 7 carte

<b>AJ98 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>AJ98 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>89 %</b> Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9, e infine piccola al Fante
<b>AJ9x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>22 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>A987 Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo: se vince Ovest con la Dama o con il Re, si giocherà il Fante a girare al secondo giro
<b>Jxxx Axx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Giocare l'Asso, poi cartina in bianco da entrambe le mani (cautela dalla 4-2 con un onore secondo dopo il Fante) e poi cartina verso il Fante. Si vince con tutte le 3-3, e con le 4-2 in cui Est abbia un onore secondo oppure KQ secchi.
<b>AJ9xx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>12 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

### (KQ10) con 8 carte

<b>AJ9x xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>35 %</b> Piccola al 9; se, come si deve sperare, Est vince con un onore si torna in Sud e si gioca piccola; se da Ovest compare il 10, si inserisce il Fante, ipotizzando questa figura: H10x +Hx. Se compare cartina, meglio giocare l'Asso: non potendo vincere con H10xx + H, tanto vale giocarsi che Est abbia Re e Dama secchi. Nota: un buon difensore, seduto in Ovest, può salvare la presa al
----------------------	--

compagno se, con 10xx, al secondo giro inserisce il 10 anziché la cartina; in questo modo porta il giocatore a sbagliare la figura e a pagare KQ secchi dietro l'Asso.

<b>AJ9x xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJxx 98xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Non possedendo il 7, si deve giocare cartina verso il Fante. Le uniche figure vincenti per consentire 3 prese sono: un onore secondo insieme al 10 a sinistra, o entrambi gli onori a sinistra, secchi o terzi
<b>A987 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>13 %</b> Giocare il 7 e lasciarlo: se Ovest prende con il Re o la Dama si giocherà il Fante a girare al secondo giro, sperando di schiacciare il 10 secondo di Est (KQx + 10x)
<b>A987 Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Giocare il 7 e lasciarlo e poi giocare la piccola all'8 al secondo giro. La sola figura con cui questa manovra è perdente è 10 secco in Ovest e KQxx in Est
<b>AJ9xx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>A987x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo: se viene preso dal 10 giocare il Fante al secondo giro e lasciarlo; se il 9 viene preso dal Re o dalla Dama si giocherà piccola al Fante
<b>AJ9xxx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>A98xxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9
<b>A9xxxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>73 %</b> Cartina verso il Fante, e poi verso il 9
<b>AJ9xxxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>43 %</b> Piccola al 9 per poi battere l'Asso

---

**(KQ10) con 9 carte**

<b>AJ9xx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola al 9 e, se Ovest prende con il Re o con la Dama, si gioca piccola al Fante al secondo giro
<b>A9xxx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AJ9xxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola al 9: se prende Est con 10 si batte l'Asso al secondo giro; se prende con il Re o la Dama si rigioca piccola verso il Fante



**A9xxxx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 %  
**Jxx** Piccola al Fante

**AJ9xxxx** Per fare 6 prese ...la probabilità è: 53 %  
**xx** Battere l'Asso e, se cade un onore da Est, tornare in mano e giocare piccola verso il Fante superando la carta di Ovest

### mancono KQ

#### (KQ) con 6 carte

**AJ10** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 76 %  
**xxx** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 33 %  
**10xx** Piccola al Fante per poi battere l'Asso; si ottengono due prese solo se Re e Dama sono entrambi a sinistra, oppure se Ovest ha un onore secondo (o secco). La partenza di 10 è sempre perdente.

**AJ8** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 39 %  
**10xx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJxx** Per fare 2 prese ...la probabilità è: 55 %  
**10x** Piccola al 10; se perde si batte l'Asso e si gioca una piccola al terzo giro

**AJ10xxx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 10 %  
**-** Battere l'Asso e poi giocare una piccola, e non Fante o 10; se i resti sono 4-3, unica divisione che consenta 4 prese, la sola figura vincente è KQx + xxxx

#### (KQ) con 7 carte

**A9xx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 74 %  
**J108** Giocare il Fante a girare, poi ripetere ancora l'impasse

**AJ10x** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 45 %  
**xxx** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ8x** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 26 %  
**10xx** Piccola all'8; se Est prende con il Re o con la Dama si rigiocherà piccola verso AJ, inserendo l'Asso se da Ovest non compare il 9. L'unica figura vincente sarebbe infatti questa: 9xxx + KQ, visto che con H9xx + Hx non si otterrebbero comunque 3 prese.

**AJxx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 9 %  
**10xx** Piccola al Fante; si ottengono 3 prese solo con KQ secchi o terzi in Ovest

**Jxxx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 9 %  
**A10x** Piccola al 10 e poi battere l'Asso. Se Est al primo giro ha inserito un onore, catturarlo e poi muovere da Nord piccola verso il 10 (98xx + KQ)

**AJ109x** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 53 %  
**xx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**J10xxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **3 %**  
**A** Battere l'Asso, sperando di veder cadere un onore, e poi giocare una piccola: l'unica figura vincente è KQ + xxxx

**(KQ) con 8 carte**

**AJ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**  
**xxxx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**AJ8x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **44 %**  
**10xxx** Giocare il 10 e lasciarlo per poi giocare piccola al Fante; se il 10 viene coperto si prende di Asso e si gioca piccola all'8 al secondo giro

**AJxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**10xxx** Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza col 10 è sempre perdente: l'unico caso in cui non costa nulla è KQx prima dell'Asso.

**AJxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **100 %**  
**10xxx** Battere l'Asso e poi piccola verso uno dei due onori. La manovra alternativa di piccola al Fante non è al 100%: perderebbe 3 prese se Est avesse un onore secco (e Ovest l'altro onore con 987)

**AJ87x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **42 %**  
**10xx** Giocare il 10: se viene coperto si prenderà di Asso e poi si giocherà la piccola al 7; se il 10 viene catturato da Est, si giocherà piccola al Fante al secondo giro

**AJxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**10xx** Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza con il 10 è sempre perdente, salvo che nel caso indifferente di KQ secchi o terzi in Ovest.

**AJxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **96 %**  
**10xx** Battere l'Asso e poi piccola al 10

**Axxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **54 %**  
**J109** Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo

**AJ10xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **60 %**  
**9x** Piccola al 10 (cautela dall'onore secco in Ovest) e poi giocare il 9 e lasciarlo

**AJxxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **24 %**  
**10x** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**(KQ) con 9 carte**

**Axxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **76 %**  
**J1098** Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo

**AJxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **66 %**  
**10xxx** Piccola al Fante (si perde con la 3-1 e un pezzo secco in Est) oppure battere l'Asso (si perde con la 3-1 di KQx + x)

**AJ10xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **76 %**  
**xxx** Giocare cartina verso il 10 e ancora cartina verso il Fante

**Ax** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **65 %**  
**J10xxxxx** Incassare l'Asso e rigiocare cartina verso J10. Si perderà una sola presa quando il colore è 2-2 e quando è 3-1 con un onore secco.

**AJ109xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **66 %**  
**x** Piccola al 9 per poi battere l'Asso

**(KQ) con 10 carte**

**AJ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **89 %**  
**xxxxx** Piccola al 10

### **mancono KJ10**

**(KJ10) con 6 carte**

**AQ9** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **63 %**  
**xxx** Piccola al 9 e poi alla Dama. Prima o poi la Dama andrà giocata, ma meglio al secondo giro: la manovra iniziale di piccola al 9 guadagna una figura in più, data da J10 in Ovest e Re in Est. Il che porta la percentuale di successo al 63%, invece del semplice 50 pulito dell'impasse.

**AQx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**xxx** Piccola in bianco (cautela contro il Re secco in Est) e poi piccola da Sud alla Dama

**(KJ10) con 7 carte**

**AQ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**xxx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**AQ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **91 %**  
**xxx** Piccola all'8; poi battere l'Asso e, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama

**AQ9x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **32 %**  
**xxx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama

**AQ9x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **79 %**  
**xxx** Piccola al 9; poi battere l'Asso e infine, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama

**AQxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **18 %**  
**xxx** Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Per fare 3 prese serve comunque la 3-3 con il Re in Ovest, quindi la giocata di sicurezza di incassare l'Asso serve semplicemente per salvare dal disastro assoluto, in situazioni in cui (Re secco in Est) non solo non si farebbero tre prese, ma neppure due giocando subito l'impasse.

**AQ98x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **33 %**  
**xx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola alla Dama

**AQ98x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **82 %**  
**xx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

---

**(KJ10) con 8 carte**

<b>AQ9x xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQxx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola alla Dama, oppure battere l'Asso e poi la piccola alla Dama
<b>AQxx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQxxx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 34 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

---

**(KJ10) con 9 carte**

<b>AQxxx xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola verso la Dama; l'unica situazione vincente è la 2-2 (40%) con il Re in Ovest.
<b>AQxxx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 72 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama; si vince con tutte le 2-2 (40%), e con tutte le 3-1 che presentino le tre carte in Ovest (anche J109+K) che rappresentano il 25%, e ancora con la 3-1 rovesciata che presenti il Re secco in Ovest (K + J109)

---

**(KJ10) con 11 carte**

<b>AQxxxx xxxxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 52 % Battere l'Asso in testa (la 1-1 è leggermente più probabile della 2-0)
-------------------------	---

---

**mancano KJ**

---

**(KJ) con 6 carte**

<b>AQ10 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama. Al fine del fare 2 prese è indifferente passare al primo giro la Dama o il 10, ma il 10 è meglio perché consente di fare eventualmente tre prese se Re e Fante sono entrambi in Ovest.
<b>A10x Qxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 74 % Piccola alla Dama e, se perde, piccola al 10. Si vince o se il Re è in Est, o se Re e Fante sono entrambi in Ovest. La manovra alternativa di piccola al 10 è mono colpo: o si indovina (Est vince col Re) o non c'è più modo di manovrare.
<b>A109 Qxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9 e poi piccola al 10
<b>AQx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 55 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama; ci si gioca comunque il 50% del Re in Ovest, e in più le figure di Re secco e Fante secco dovunque, che porta al 55% la percentuale complessiva di riuscita.

<b>AQ108 xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola all'8; se Est vince col 9 occorrerà poi indovinare se rigiocare piccola al 10 o alla Dama
<b>A109x Qx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9
<b>Q9xx A10</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>23 %</b> Piccola al 10, poi l'Asso e la Dama
<b>Q1098 Ax</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>23 %</b> Giocare il 10 e lasciarlo, poi giocare l'Asso e la Dama
<b>AQ1098 x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest, unica figura che consente 5 prese.

---

**(KJ) con 7 carte**

<b>AQ109 xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9: è necessario trovare KJ in Ovest.
<b>AQ109 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>11 %</b> Piccola all'8, giocandosi la chance di KJ9 comunque lunghi in Ovest. L'alternativa di piccola al 10, e poi piccola alla Dama, vincerebbe solo con la condizione di KJ in Ovest e la divisione 3-3, il tutto di poco inferiore come somma di percentuali (9%)
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al 10
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>91 %</b> Piccola al 10; se Est risponde col 9 si rientra in Sud per giocare piccola all'8, mentre se non compare il 9 si batte l'Asso al secondo giro e, se non è caduto il Re, si gioca cartina verso la Dama
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 10 sperando KJ in Ovest, esattamente terzi. Il successo richiede innanzitutto la divisione 3-3 (36%), e la necessità dei due pezzi in Ovest riduce la probabilità a un quarto del 36%.
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>47 %</b> Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al 10; poi battere l'Asso al secondo giro e infine rigiocare verso la Dama se il Re non è caduto.
<b>AQ10 xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si otterranno 3 prese solo se il colore è diviso 3-3, e Re e Fante sono entrambi in Est

<b>AQ10 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>81 %</b> Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si perde solo con KJ entrambi in Est, secchi o quarti o più.
<b>AQxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama (senza impegnare il 10 di mano, che può affrancarsi se il Fante è secco o secondo)
<b>A1098 Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Giocare la Dama e poi piccola al 9
<b>A109x Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68 %</b> Piccola al 9: se Est vince con il Fante si prosegue con piccola al 10; se Est prende di Re si incassa la Dama e poi piccola al 10
<b>A109x Q8x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Giocare la Dama e poi piccola al 10
<b>A10xx Q9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>52 %</b> Piccola al 9 e poi piccola al 10
<b>Q1098 Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Battere l'Asso sperando nel Re secco in Est (unica figura vincente per fare 4 prese)
<b>Q1098 Axx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>69 %</b> Giocare il 10 e lisciarlo, poi giocare il 9 e lisciarlo
<b>Qxxx A109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68 %</b> Piccola al 9; se Ovest vince col Fante, giocare ancora piccola al 10
<b>Qxxx A10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>26 %</b> Piccola alla Dama e poi piccola al 10
<b>Qxxx A10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso e poi giocare piccola al 10
<b>10987 AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola alla Dama per poi giocare il 10 e lisciarlo
<b>109xx AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>47 %</b> Piccola alla Dama; se vince si batte l'Asso, se perde si gioca il 10 e si liscia
<b>AQ109x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9, sperando in KJ non più che terzi in Ovest
<b>AQ109x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQxxx 10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>A109xx Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>36 %</b> Giocare la Dama e lisciarla, poi piccola al 9

<b>A109xx</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>3</b> prese Battere l'Asso	...la probabilità è: 89 %
<b>Qxxxx</b> <b>A10</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola al 10	...la probabilità è: 18 %
<b>AQ109xx</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese Piccola verso la Dama sperando di veder comparire il Fante: 6 prese sono possibili solo con KJ secchi in Ovest	...la probabilità è: 2 %

---

**(KJ) con 8 carte**

<b>AQ109</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola al 9	...la probabilità è: 24 %
<b>AQ109</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese Piccola al 9, oppure piccola alla Dama e poi piccola al 9	...la probabilità è: 75 %
<b>AQ108</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola al 10	...la probabilità è: 16 %
<b>AQ108</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10	...la probabilità è: 68 %
<b>A1098</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco	...la probabilità è: 3 %
<b>A1098</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9	...la probabilità è: 78 %
<b>A109x</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese Piccola al 9 e poi al 10; oppure si gioca la Dama e si liscia e poi la piccola al 9	...la probabilità è: 73 %
<b>A10xx</b> <b>Q9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese Battere l'Asso e poi piccola al 9	...la probabilità è: 69 %
<b>Axxx</b> <b>Q109x</b>	Per fare <b>4</b> prese Battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco. La figura alternativa (Fante secco in Est) che richiederebbe di iniziare con la Dama è comunque perdente: con K8xx Ovest, coprendo, si garantirebbe la presa di quarto giro.	...la probabilità è: 3 %
<b>Axxx</b> <b>Q109x</b>	Per fare <b>3</b> prese Battere l'Asso e poi piccola al 9	...la probabilità è: 69 %
<b>A10xx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese Battere l'Asso e poi piccola alla Dama	...la probabilità è: 50 %
<b>A10xx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10	...la probabilità è: 100 %
<b>Axxx</b> <b>Q10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese Battere l'Asso e poi piccola verso il 10	...la probabilità è: 64 %

<b>Axxx Q10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10
<b>AQxxx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A97xx Q108</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est
<b>A97xx Q108</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Giocare la Dama e lasciarla, poi giocare il 10 e lasciarlo
<b>A8xxx Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Piccola alla Dama e, se perde, si gioca il 10 e si lascia
<b>A109xx Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10 oppure giocare la Dama e lasciarla per poi giocare piccola al 9
<b>Axxxx Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>60 %</b> Giocare la Dama e lasciarla, se perde si gioca il 10 e si lascia
<b>Axxxx Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9
<b>A9xxx Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola al 10 e, se perde, si gioca la Dama e si lascia
<b>A9xxx Q10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 10
<b>A10xxx Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso, poi piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
<b>A10xxx Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Axxxx Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 10 o alla Dama
<b>Axxxx Q10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Q109xx A8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola all'8
<b>Q109xx Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>67 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>Qxxxx A10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Qxxxx A10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 10



<b>10xxxx</b> <b>AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama, o subito piccola alla Dama. La giocata di sicurezza (Asso in testa) che cerca di prevenire il Re secco in Ovest non serve al fine delle 4 prese che servono, visto che non si farebbero comunque, ma solo a evitare la situazione disastrosa con cui, pagando il Re secco, non se ne farebbero neppure tre.
<b>10xxxx</b> <b>AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQ109xxx</b> <b>x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest
<b>AQ109xxx</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola alla Dama. Non potendo ripetere l'impasse non è corretto giocare piccola al 9: se Est avesse il Fante secco si perderebbero due prese. In compenso, se l'onore secco di Est fosse il Re, l'aver giocato piccola al 9 non eviterebbe di cedere ancora una presa al Fante quarto di Ovest.

---

**(KJ) con 9 carte**

<b>AQ10xx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola alla Dama; si vince se il colore è 2-2 e il Re è in Ovest, oppure anche se è 3-1 e Est ha il Fante secco
<b>AQ10xx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi, se Est ha risposto, piccola alla Dama
<b>AQxxx</b> <b>10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola alla Dama; la sola figura vincente è la 2-2 con il Re in Ovest
<b>AQxxx</b> <b>10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A109xx</b> <b>Q8xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A109xx</b> <b>Q8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Oppure piccola al 9 (leggermente inferiore come probabilità)
<b>A109xx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A109xx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama. Si perde solo con KJ terzi o quarti in Ovest.
<b>Axxxx</b> <b>Q1098</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco

<b>Axxxx</b> <b>Q1098</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A10xxx</b> <b>Q9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A10xxx</b> <b>Q9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
<b>Axxxx</b> <b>Q109x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>Axxxx</b> <b>Q109x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
<b>A10xxx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQ10xxxx</b> <b>xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso (cautela dal Re secco in Est) e poi piccola alla Dama
<b>AQxxxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQxxxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola all'Asso e poi il 10 verso la Dama
<b>AQxxxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola al 10, vincente contro la 4-0 dovunque
<b>A109xxxx</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama e lasciarla, sperando nel Fante secco in Est
<b>A109xxxx</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Giocare la Dama e lasciarla; se perde si batte l'Asso al secondo giro
<b>Q109xxxx</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola verso la Dama
<b>Qxxxxxx</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

**(KJ) con 10 carte**

<b>AQxxx</b> <b>1098xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>39 %</b> Giocare il 10, ma mettere la Dama se da Ovest non compare il Fante
<b>AQ10xx</b> <b>xxxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>39 %</b> Piccola alla Dama
<b>A109xx</b> <b>Qxxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>26 %</b> Battere l'Asso sperando nel Re secco. L'alternativa di iniziare con la Dama, sperando nella figura Kx + J, vale esattamente la metà, in quanto

vince soltanto se il Fante è secco in Est. Mentre l'Asso in testa vince con il Re secco indifferentemente in Est o in Ovest.

**A109xx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 %  
**Qxxxx** Piccola verso A109, inserendo il 9 se Ovest risponde; se scarta si prende con l'Asso e si gioca verso la Dama.

### mancano K10

#### (K10) con 6 carte

**AQ9** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 24 %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest sta basso; se viene coperto, al secondo giro giocare piccola al 9

**AQ98** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 5 %  
**Jx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8

**AQ98** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 76 %  
**Jx** Giocare il Fante e lasciarlo girare se Ovest non copre; se vince la presa rigiocare piccola alla Dama. Se Ovest copre il Fante, o se Est prende con il Re, giocare al giro successivo piccola al 9

**AQ9x** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 56 %  
**Jx** Piccola al Fante e poi, in ogni caso, piccola al 9

**AQxx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 50 %  
**J9** Piccola al 9

**AQJ98** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 41 %  
**x** Piccola al 9

#### (K10) con 7 carte

**AQJx** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 69 %  
**xxx** Battere l'Asso e poi piccola al Fante

**AQ10x** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 27 %  
**Jxx** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si vince con la 3-3 e il Re in Ovest, e anche con due figure in più, che si perderebbero se si iniziasse col Fante: Kx + 98xx, e K+ 98xxx. Muovere al meglio questa figura richiede grande dispendio di collegamenti.

**AQ98** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 25 %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si gioca piccola all'8 al secondo giro; se vince si prosegue piccola all'8; se perde si battono Asso e Dama

**AQ98** Per fare 3 prese ...la probabilità è: 79 %  
**Jxx** Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante; se perde si battono Fante e Asso

**AQ9x** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 9 %  
**Jxx** Piccola al 9

<b>AQ9x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Piccola alla Dama; se perde si battono Fante ed Asso; se vince si gioca piccola al 9
<b>AQxx J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>8 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AQxx J98</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>77 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo: se perde si incassa Asso e Dama; se viene coperto si prosegue con il 9 lasciandolo
<b>AQ87 Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 o il 9 secco
<b>AQ8x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante salvo che Ovest non abbia fornito il 9 o il 10 al primo giro; se perde si incassa il Fante e si gioca piccola all'8 se Est ha fornito il 9 o il 10
<b>AQxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>64 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A987 QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Piccola alla Dama: se vince piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
<b>A9xx QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue con piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
<b>AQx J987</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>10 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AQx J98x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue con il 9 e si lascia
<b>AQx J98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola alla Dama: se vince si torna in Sud e si gioca il Fante. Se perde si incassano l'Asso e il Fante
<b>AQ9 Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9
<b>AQ9 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola alla Dama e se vince si prosegue con piccola al 9; se perde si incassa l'Asso
<b>AQx J9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. La sola figura vincente per fare 4 prese è Kx + 10xxx .
<b>AQx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola all'Asso, salvo che Ovest fornisca il 10, e poi piccola alla Dama

<b>AJx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>46 %</b> Giocare l'Asso, poi cartina verso il Fante. Si vince con la 3-3, o con la 4-2 e il Re secondo in impasse (o Re secco dovunque)
<b>Axx</b> <b>QJ9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Battere l'Asso sperando nel Re secco in Ovest
<b>Axx</b> <b>QJ9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e proseguire con piccola al Fante
<b>AQJ98</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al Fante; se perde si battono l'Asso e la Dama
<b>AQ98x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8 al secondo giro
<b>AQ9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>58 %</b> Piccola al Fante per giocare comunque l'Asso al secondo giro
<b>QJ987</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Giocare la Dama e lasciarla; se la Dama viene coperta dal Re al secondo giro battere il Fante e non fare l'impasse al 10. La figura con cui teoricamente l'impasse al secondo giro sarebbe vincente è una sola, 10xx + Kxx, ma solo un incompetente in Est coprirebbe con il Re il primo onore di Nord. Se lo fa, o ha il Re secco o ha lui il 10. Poiché 5 prese sono fattibili solo se Est ha K10 secchi, ci si comporta di conseguenza.
<b>QJ9xx</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJ9xx</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>QJxxx</b> <b>A9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Piccola al 9
<b>QJxxx</b> <b>A9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola al 9
<b>AQJ987</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> La sola speranza è in K10 secchi in Ovest: piccola al Fante
<b>AQJ987</b> <b>x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola al Fante per poi battere l'Asso

---

**(K10) con 8 carte**

<b>AQJx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ10x</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Piccola al 10, evitando di iniziare con il Fante (si perderebbe con Re secco in Ovest, senza peraltro guadagnare mai: con K987 in Ovest non è comunque possibile fare 4 prese)

- AQ98**  
**Jxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **27 %**  
Giocare il Fante e se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
- AQ98**  
**Jxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **97 %**  
Piccola alla Dama; se perde si dovrà indovinare se incassare l'Asso o il Fante, nell'ipotesi di divisione 4-1. Se la Dama resta in presa si rigioca piccola da Sud, inserendo l'8 se Ovest risponde. In questo modo ci si cautela sia da K10xx in Ovest, sia da un astuto Est che abbia filato con K10xx; se fosse questo il caso, chi ripartisse col Fante ingolosito dalla possibilità di fare 4 prese (immaginando Kxx+10x) perderebbe due prese
- AQ9x**  
**Jxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **14 %**  
Piccola alla Dama oppure giocare il Fante e lasciarlo
- AQ9x**  
**Jxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**  
Piccola alla Dama: se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola al 9 (e non piccola al Fante, che è equivalente per fare 3 prese ma non ne ottiene mai 4 qualora Ovest abbia il Re secondo)
- AQxx**  
**J98x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **19 %**  
Piccola alla Dama; se vince, poi bisogna indovinare se incassare l'Asso o ripartire con il Fante
- AQxx**  
**J98x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **97 %**  
Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si lascia
- AQ8x**  
**Jxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **17 %**  
Piccola alla Dama e poi tirare l'Asso. Oppure, se Est ha fornito il 9 o il 10 al primo giro, ripartire da Sud giocando il Fante e sperando in questa figura: Kxx + 109.  
Nota: un buon giocatore, in Est, con 109x risponderà al primo giro con il 9 o il 10, sperando appunto di convincere il giocatore a ripartire con il Fante. E promuovendo per sé una vincente.
- AQ8x**  
**Jxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **81 %**  
Giocare il Fante e, se viene coperto, giocare piccola verso l'8
- AQxx**  
**J9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **16 %**  
Piccola alla Dama e poi, se fa presa, bisogna indovinare al secondo giro se incassare l'Asso (vincente con Kx + 10xx) o ripartire da Sud con il Fante (vincente con Kxx + 10x)
- AQxx**  
**J9xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **90 %**  
Battere l'Asso e giocare piccola alla Dama (sicurezza contro 10xxx + K)
- AQxx**  
**Jxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **14 %**  
Piccola alla Dama e poi battere l'Asso. L'unica figura vincente è Kx + xxx. Iniziare con il Fante dà la certezza assoluta di non fare mai 4 prese comunque siano messe le carte.
- AQxx**  
**Jxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **73 %**  
Battere l'Asso (cautela dalla figura 1098x + K) e poi piccola al Fante o piccola alla Dama

<b>Axxx QJ9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Giocare la Dama; se vince si dovrà indovinare se ripartire col Fante (Kxx + 10x) o con la cartina (Kx +10xx). Se viene coperta dal Re si sorpassa il 10 al secondo giro, o si incassa il Fante se si sospetta K10 secchi in Ovest (unico motivo per coprire la Dama al primo giro)
<b>Axxx QJ9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A98x QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>16 %</b> Giocare la Dama; se viene coperta si incassa il Fante (Ovest non coprirebbe mai il primo onore con il Re, a meno che abbia lui il 10. Oppure il Re secco, nel qual caso non si farebbero 4 prese comunque: Est coprirebbe il 9 di Nord, affrancandosi il 7)
<b>A98x QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Giocare la Dama e se perde si batte l'Asso, se vince si gioca piccola all'8
<b>A9xx QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare la Dama e se vince si gioca il Fante, se viene coperta si batte egualmente il Fante
<b>A9xx QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Piccola alla Dama, se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola da Nord, inserendo il 9 se Est risponde con cartina (cautela da K10xx in Est) o l'Asso se Est scarta.
<b>Axxx QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ97x J8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>25 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
<b>AQ97x J8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Giocare il Fante a girare (se si ha poi l'intenzione, qualora Ovest lo copra, di seguire con l'impasse al 10) oppure piccola alla Dama
<b>AQxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Battere l'Asso, poi piccola verso J9
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>17 %</b> Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha risposto con l'8, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 108
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama e, se vince, rigiocare da Sud piccola verso il 9 (preferibile rispetto a piccola al Fante: se Ovest ha Kx si farà una presa in più)
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha

risposto con il 9 o il 10, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 109

<b>AQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 79 % Piccola all'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQxxx J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 85 % Giocare il Fante e, se viene coperto, sorpassare il 10 al secondo giro
<b>AQxxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. Iniziare con il Fante è sempre perdente: non esiste figura con cui si possano fare 5 prese, se non il Re secondo in Ovest. E il Fante deve salvarsi per battere il terzo giro.
<b>AQxxx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al Fante
<b>Axxxx QJ9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola alla Dama ed ancora piccola al Fante
<b>QJ9xx Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante
<b>J98xx AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si liscia se Est risponde con cartina
<b>AQ98xx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama e se vince si gioca il Fante e si liscia; oppure si può giocare il Fante e lisciarlo
<b>AQ98xx Jx AQ9xxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Cartina verso il Fante; se perde, si batte l'Asso e la Dama Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 82 % Giocare il Fante; se viene coperto, giocare, al secondo giro, piccola al 9
<b>AQ9xxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Iniziare con il Fante (sicurezza contro K10xxx in Ovest, l'unica 5-0 da cui ci si può difendere)
<b>AQxxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9, nel caso Ovest sia vuoto
<b>AQxxxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 73 % Battere l'Asso, poi cartina verso il Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 79 % Battere l'Asso e proseguire con Dama o Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9 per il caso Est sia vuoto



---

**(K10) con 9 carte**

<b>AQJxx xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>45 %</b> Piccola al Fante
<b>AQ97x J8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola alla Dama (sicurezza contro K10xx in Est: l'inizio con il Fante farebbe perdere due prese)
<b>AQ8xx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)
<b>A98xx QJxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Giocare la Dama e lasciarla; se viene coperta poi si batte il Fante
<b>A9xxx QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola alla Dama, senza tirare l'Asso (sicurezza contro K10xx in Ovest)
<b>J98xx AQxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola alla Dama per poi battere l'Asso (salvo che Ovest fornisca il 10)
<b>J98xx AQxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQ9xxx Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola alla Dama sperando nel Re secondo in Ovest
<b>AQ8xxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)
<b>Axxxxx QJx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Giocare piccola verso la Dama (e poi ancora verso il Fante) per cautelarsi da K109x in Est
<b>QJxxxx Axx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJxxxxx Ax</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Giocare la Dama sperando nella 2-2 con il Re secondo in Est

---

**(K10) con 10 carte**

<b>AQJxxx xxxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Piccola al Fante
<b>QJxxxx Axxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>39 %</b> Giocare la Dama e lasciarla: l'impasse vale il 50%, mentre la figura K + xx (con cui sarebbe vincente tirare l'Asso) vale solo il 13% : richiede la 2-1 (78%) con il singolo a sinistra (39%) e il Re piazzato in uno dei tre posti disponibili (13%)
<b>AJ9xxxx Qxx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Giocare la Dama e lasciarla. Con 10 carte, mancanti di Re e 10, è giusto iniziare col pezzo di fronte all'Asso, per vincere anche con K10x in

Ovest. L'impasse effettuato giocando piccola verso la forchetta è corretto con 9, 8 o 7 carte, ma non con 10.

**(K10) con 11 carte**

**AQJxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **52 %**  
**xxxxx** Battere l'Asso: la 1-1 ha più probabilità della 2-0 con due carte a sinistra

**manca il K**

**(K) con 8 carte**

**AQ10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**Jxxx** Piccola al 10 o alla Dama, poi incassare l'Asso. Evitare di partire con il Fante: si perderebbe la possibilità di fare 5 prese qualora Ovest avesse il Re secco.

**(K) con 9 carte**

**AQ10xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **45 %**  
**Jx** Piccola al 10, o Fante a girare; non è il 50% perché K87x in Ovest otterrebbero, coprendo, una presa

**(K) con 10 carte**

**AQJ10xxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**xxx** Piccola al 10; rispetto alla battuta, l'impasse è vincente con tre figure contro una: K32 + 0, K3 + 2, K2 + 3. Giocando l'Asso si vince solo con 32 + K (figura che percentualmente vale il 12.5%)

**(K) con 11 carte**

**AQJ10xxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **52 %**  
**xxxx** Piccola all'Asso. La 1-1 è leggermente più probabile della 2-0 con Kx in Ovest

**mancano QJ**

**(QJ) con 6 carte**

**AK109** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **5 %**  
**xx** Piccola al 9; la figura di QJ quarti o più in Ovest è più probabile della 5-2 con QJ secchi, o della 6-1 con un onore secco in Est.

**AK109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**  
**xx** Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10

**A9xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **55 %**  
**K10** Piccola al 10, poi battere il Re e l'Asso

**AK1098** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **45 %**  
**x** Piccola all'8

**(QJ) con 7 carte**

**AK109** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **24 %**  
**xxx** Piccola al 9; trovare QJ entrambi in Ovest è più probabile che trovarli

secchi, o un onore secco in Est e l'altro quinto in Ovest (oltretutto, se sull'Asso cadesse un onore da Est, bisognerebbe ancora indovinare)

<b>AK109 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola al 9; se perde si batte l'Asso e poi si gioca piccola al 10
<b>AK9x 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9; si vince solo con QJ terzi in Ovest.
<b>AK9x 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>A109x K8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>4 %</b> Battere il Re (o comunque l'onore più corto) e poi l'8 a girare se Est fornisce un onore al primo giro ("scelta ristretta").
<b>A109x K8x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Piccola all'8, se perde si gioca il 10 e si lascia
<b>A10xx K9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>75 %</b> Piccola al 9, poi battere il Re e l'Asso. La giocata alternativa è incassare Asso e Re, e poi giocare il 9. Entrambe sono vincenti con tutte le 3-3, quindi la differenza dipende dalle 4-2 e 5-1; il calcolo percentuale definisce leggermente preferibile la prima delle manovre suggerite.
<b>A10xx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Battere il Re e poi piccola al 10
<b>AK109x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9, poi battere l'Asso e il Re
<b>AK109x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>66 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>A10xxx K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>61 %</b> Piccola al 9

---

**(QJ) con 8 carte**

<b>AK109 xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9
<b>AK109 xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 9, se perde si batte il Re
<b>A1098 Kxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Giocare il 10 e lasciarlo; se perde si batte il Re oppure l'Asso
<b>AK8x 10xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Battere l'Asso e poi piccola all'8 oppure, se Ovest fornisce un onore al primo giro, piccola al 10
<b>A10xx K9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Piccola al 10 per poi battere l'Asso, oppure piccola al 9 per poi battere il Re

<b>A10xx K8xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 87 % Piccola al 10, se perde si batte l'Asso
<b>A10xx Kxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Battere il Re e, se Est non fornisce alcun onore, si prosegue con piccola al 10
<b>AK9xx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e poi giocare il 10 e lasciarlo
<b>AK8xx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 82 % Battere l'Asso e poi piccola al 10
<b>A109xx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Battere il Re e poi piccola al 9
<b>AK109xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 9; il doppio impasse ha più chance di QJ secchi
<b>AK109xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e se Est non fornisce alcun onore si gioca piccola al 9; se cade un onore da Est si batte l'Asso al secondo giro
<b>A10xxxx K9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 82 % Piccola al 9

---

**(QJ) con 9 carte**

<b>AK109x xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere l'Asso e sorpassare l'altro onore se Est ne fornisce uno al primo giro
<b>AK8xx 10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK8xx 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola all'8 oppure giocare il 10 e lasciarlo
<b>A10xxx K9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere un pezzo e, se cade un onore, si sorpassa l'altro se è possibile
<b>A10xxx K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 oppure al 10
<b>AK109xx xxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 41 % Incassare un onore, e se non cadono onori incassare anche l'altro. Se da Est compare un onore, ripartire da Sud e giocare piccola al 9
<b>AK8xxx 10xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re, sperando in QJ secchi
<b>9876xx AK5</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 5 (cautela da QJ10x in Est)

**AKxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **78 %**  
**1098xx** Giocare il 10 (ma coprirlo comunque con il Re)

**mancono Q10**

**AKJx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**9x** Giocare piccola verso il Fante. Si otterranno 3 prese se la Dama è in Ovest, o anche se è sesta in Est e Ovest ha il 10 secco (iniziare con il 9 non serve, e perde una figura vincente, pur se rara)

**AK98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **76 %**  
**Jx** Giocare il Fante e lisciarlo; se perde, proseguire con piccola al 9

**AK9x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **74 %**  
**Jx** Piccola al Fante; se perde sorpassare il 10

**AJxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **68 %**  
**K9** Piccola al 9

**AKJ98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **58 %**  
**x** Piccola al Fante

**AKJ9** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **29 %**  
**xxx** Battere l'Asso, poi piccola al Fante

**AKJ9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **85 %**  
**xxx** Battere l'Asso e il Re e, se non cade la Dama, muovere piccola verso il Fante

**AKJx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **18 %**  
**xxx** Battere l'Asso, poi piccola al Fante

**AKJx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **77 %**  
**xxx** Battere l'Asso e il Re, poi giocare l'expasse verso il Fante: si ottengono 3 prese con tutte le 3-3, con al 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche (caso che facendo l'impasse sarebbe perdente) con la 4-2 e la Dama seconda in Est

**AK98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **25 %**  
**Jxx** Giocare il Fante e lisciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro

**AK98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **94 %**  
**Jxx** Battere l'Asso e, se non cade alcun onore, giocare il 9 e lisciarlo

**AK9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **9 %**  
**Jxx** Muovere piccola al 9 sperando in Q10 secchi o terzi in Ovest

<b>AK9x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Battere l'Asso e, se non cade il 10, giocare piccola al Fante: se perde si batte il Re
<b>AKxx J98</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso o il Re e poi muovere piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AKxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso o il Re e poi piccola verso il Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AJ98 Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>29 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJ98 Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere il Re e poi piccola all'Asso, a meno che da Est sia apparso il 10 (impasse senza rischi)
<b>AJ9x Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>29 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJ9x Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere l'onore accanto al Fante e poi l'altro, e infine giocare verso J9
<b>AJxx K9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>19 %</b> piccola al Fante (per l'eventuale dama secca in Ovest)
<b>AJxx K9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere Asso e Re (o comunque, prima l'onore accanto al Fante), poi piccola al Fante
<b>AJxx Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante; si fanno 4 prese solo con la 3-3 e la Dama in Ovest
<b>AJxx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>77 %</b> Battere l'Asso e poi il Re (o comunque: l'onore che accompagna il Fante e poi l'altro), e seguire con l'expasse verso il Fante; si faranno 3 prese con tutte le 3-3, con la 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche con la 4-2 e la Dama seconda in Est (che è la figura che fa la differenza, rispetto alla consueta giocata di Re e impasse)
<b>A9xx KJx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Piccola al Fante, poi battere il Re e l'Asso. Se, incassando il Re, Est consegna la Dama, si giocherà piccola per il 9, ipotizzando questa figura: 10xxx + Qx. Ma non si tratta di un'impassa a occhi chiusi: se Est è un buon giocatore può "consegnare" la Dama sull'Asso anche quando ha Q10x; questo pregevole bluff non gli costa niente e gli dà la certezza quasi matematica di fare presa con il 10 al terzo giro, purché Nord abbia la carta necessaria per fare l'impassa al 10, ossia il 9
<b>A9xx KJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola verso il Re (o comunque, l'onore che affianca il Fante), a

meno che Est giochi il 10, nel qual caso si gioca il Fante. Poi ancora, da Nord, piccola verso il Fante

<b>J98x</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 12 % Battere Re e Asso, sperando nella Dama seconda in Est o in Q10 secchi dovunque. Se Ovest dà la Dama al primo giro proseguire con l'impasse al 10 su Est. Senza certezze assolute: un buon Ovest, con Q10 secchi, sapendo che se fornisce il 10 non farà nessuna presa, potrebbe aver dato la Dama, eccellente bluff per sperare di fare il 10
<b>J98x</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere Re e Asso, poi piccola al Fante
<b>Jxxx</b> <b>AK9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9 sperando Q10 secchi o terzi in Est
<b>Jxxx</b> <b>AK9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere Asso e Re e poi giocare verso il Fante
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Piccola al 9; se perde battere Asso e Re
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al 9; se perde proseguire con piccola al Fante
<b>AK98x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 9 % Giocare il Fante e lasciarlo, oppure giocare piccola al 9
<b>AK98x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Battere il Re poi giocare il Fante e lasciarlo
<b>AK9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest non copre, oppure piccola al 9
<b>AK9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al Fante, poi incassare Asso e Re
<b>AKxxx</b> <b>J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 57 % Giocare cartina verso J9, e sperare di indovinare quale carta impegnare se Est gioca piccola.
<b>AJxxx</b> <b>K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9, poi Re e Asso
<b>AKJ987</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante

### (Q10) con 8 carte

---

<b>AKxx</b> <b>J98x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 33 % Battere l'Asso e il Re (a meno che cada la Dama da Est, nel qual caso si fa l'impasse al 10 su Ovest)
----------------------------	--

<b>AKxx J98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi, se tutti hanno risposto con cartine, giocare il 9: se Ovest risponde con cartina lo si lascia girare, se supera si prende con il Re, se scarta si prende con il Re e si gioca cartina verso il Fante.
<b>AK9x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK9x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante o al 9
<b>AK8x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante se al primo giro Est ha risposto con il 10 o il 9 (sicurezza contro Q10xx o Q9xx in Ovest)
<b>AKxx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 27 % Incassare Asso e Re, sperando nella 3-2 con la Dama in caduta.
<b>AKxx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Incassare Asso e Re e giocare verso il Fante
<b>AJxx K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 37 % Giocare piccola al Fante senza battere il Re. Il colpo di sonda è inutile (anche se Est avesse la Dama secca, Ovest con 1087x avrebbe diritto a una presa) e anzi perde quando è Ovest ad avere la Dama secca: non si avrebbe più la forchetta di K9 per catturare il 10 quarto di Est.
<b>AJxx K9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi piccola verso K9, inserendo il 9 se Est risponde. Se Est scarta, prendere con il Re e rigiocare cartina verso il Fante. Sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque.
<b>AK76x J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 33 % Giocare il 9 all'Asso, e se cade la Dama regolarsi in conseguenza; diversamente battere il Re
<b>AK76x J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx ovunque)
<b>AK98x Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso ed il Re (anche se da Est compare il 10 al primo giro)
<b>AK98x Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque)
<b>AK9xx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re: si vince solo con la Dama seconda da chiunque, o secca in Est. Incassare un onore e poi giocare il Fante vincerebbe solo con: Qxx + 10x, ossia con il 10 secondo esattamente in Est (probabilità dimezzate rispetto al caso precedente)
<b>AK9xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a



chiunque)

- AKxxx  
J98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 88 %  
Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
- AKxxx  
J9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 27 %  
Battere l'Asso e il Re (anche se da Est cade il 10 al primo giro: si può vincere se ha Q10 secchi, ma non se c'è 10 secco e Dama quarta). Se da Ovest "cade" la Dama, si prosegue con piccola al 9, ma non è un impasse a occhi chiusi: un buon difensore, con Q10 secchi dopo J9x, se immagina questa figura darà la Dama al primo giro, unico modo per ottenere una presa con il 10 al giro successivo
- AKxxx  
J9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 88 %  
Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
- AJ9xx  
Kxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 40 %  
Battere il Re e sorpassare la Dama
- AJxxx  
K9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 34 %  
Giocare subito piccola verso il Fante, senza incassare l'Asso; se si vince la presa incassare Asso e Re. Se da Ovest compare la Dama, proseguire con piccola al 9.  
Incassare l'Asso non serve: se anche si acciuffasse la Dama secca in Est, si perderebbe comunque una presa perché Ovest avrebbe 1087x sopra 9x. In compenso si perderebbe la possibilità di fare tutte le prese quando la Dama è sì secca, ma in Ovest.
- AJxxx  
K9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 96 %  
Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi giocare piccola verso K9; se Est risponde inserire il 9, se Est scarta prendere con il Re e rigiocare verso il Fante (sicurezza contro Q10xx dovunque)
- J98xx  
AKx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 33 %  
Battere l'Asso e il Re
- J9xxx  
AKx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 30 %  
La manovra normale è incassare Asso e Re, sperando nella Dama seconda dovunque o nella Dama secca in Est. La manovra alternativa (cavatappi) tecnicamente possibile è iniziare con il Fante, immaginando esattamente questa figura: Qxx + 10x. Poiché le probabilità di questa disposizione di carte è assai più rara, ci devono essere ragionevoli motivi (legati alla dichiarazione, o al conto della mano) per attuarla.
- AKJ9xx  
xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 88 %  
Battere l'Asso e poi piccola al Fante
- AKJxxx  
xx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 34 %  
Piccola al Fante, eventualmente battendo prima l'Asso
- AKJxxx  
xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 85 %  
Battere l'Asso, e poi piccola al Fante

<b>AK987x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 16 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto bisogna indovinare se sorpassare il 10 o battere in testa
<b>AK987x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 87 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi battere Asso e Re
<b>AK98xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
<b>AK9xxx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
<b>AK9xxx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro Q10xxx in Est o in Ovest)
<b>AJxxxx</b> <b>K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 (sicurezza contro Q10xxx in Est).
<b>AKJ987x</b> <b>x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Fante
<b>AKJ987x</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante o anche al 7

---

**(Q10) con 9 carte**

<b>AK8xx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK8xx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 o anche piccola al Fante (sicurezza contro qualunque 4-0)
<b>AJxxx</b> <b>K9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere in testa i due onori; incominciare con l'Asso (o comunque con l'onore accompagnato dal Fante) è comunque meglio in quanto, nel caso sia impossibile fare 5 prese, se ne faranno 4 in ogni caso, limitando i danni. Incassando invece l'onore isolato si rischia di perdere due prese, quando Q10xx sono dietro ad AJ.
<b>AJxxx</b> <b>K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante), e poi proseguire con cartina verso il Fante. Oppure con piccola da Nord, inserendo il 9 se Est gioca cartina. Entrambe le manovre tutelano dalla 4-0 dovunque.
<b>Axxxx</b> <b>KJ98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere prima il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante), nel caso che Est sia vuoto. Nel caso sia vuoto Ovest, rigiocare da Nord cartina verso J98
<b>A9xxx</b> <b>KJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante); se nessuno scarta 4 prese sono garantite, se Est scarta giocare piccola al 9, se Ovest scarta giocare piccola all'Asso e cartina verso il Fante. In

alternativa, sorpassare la Dama (cartina da Nord, inserendo il Fante se Est risponde

<b>Jxxxx</b> <b>AK8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 (sicurezza contro Q109x in Est)
<b>AJxxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; anche se Est o Ovest mostrassero il vuoto si potrà proseguire con cartina verso il 9, o con Re e cartina verso il Fante.
<b>AK9xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK9xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; se Est è vuoto si giocherà piccola al Fante, cedendo la Dama a Ovest e catturandogli il 10 in impasse in seguito. Se il vuoto è in Ovest si giocherà cartina verso il Fante. Se tutti rispondono incassare anche il Re.
<b>AK8xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola da Sud verso Nord, superando la carta che gioca Ovest (sicurezza contro la 4-0 dovunque)
<b>AKxxxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AKxxxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AK9xxxx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro la 4-0 dovunque)

**(Q10) con 10 carte**

<b>AK9xxxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 78 % Giocare il Fante, ma coprirlo con l'Asso in qualsiasi caso
<b>AJxxxxx</b> <b>Kxx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 89 % Battere il Re, nel caso che Est sia vuoto

## manca la Q

**(Q) con 7 carte**

<b>AKJ10</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 51 % Battere l'Asso e poi piccola al 10
<b>AKxx</b> <b>J109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso, poi giocare il Fante e lasciarlo
<b>AK10x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 28 % Battere l'Asso e poi piccola al 10 (e non il Fante da Sud: si perderebbe una presa quando Ovest ha la Dama seconda)

**J10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 20 %  
**AKx** Battere il Re e poi giocare il Fante e lasciarlo

**AKJ109** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 43 %  
**xx** Piccola al 9 senza battere nessun onore: un colpo di sonda (per prendere la Dama secca in Est, evento raro) non consentirebbe più di ripetere l'impasse se la Dama fosse in Ovest quarta o più, evento assai più probabile.

---

**(Q) con 8 carte**

**AKJ10** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %  
**xxxx** Battere l'Asso e poi piccola al 10

**AJ10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 48 %  
**Kxxx** Giocare l'onore isolato e poi fare l'impasse alla Dama muovendo piccola al 10. Con questa manovra si può catturare la Dama in Ovest anche se quarta, mentre giocando l'Asso e poi il Fante a forzare si perderebbe comunque una presa se la Dama è quarta in Est.

**AKJ109** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 48 %  
**xxx** Incassare uno degli onori, poi tornare in Sud e giocare piccola per l'impasse.

**AKxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 48 %  
**J109** Giocare il Fante e lasciarlo senza battere nessun onore in precedenza: la cautela contro la 4-1 e la Dama secca in Est (che è una figura unica) impedirebbe di ottenere 5 prese nel caso, molto più frequente, in cui sia Ovest ad avere la Dama quarta (quattro figure).

**AKJ10xx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 48 %  
**xx** Piccola al 10 senza prima battere nessun onore (si perderebbe la possibilità di catturare la Dama quarta in Ovest, figura molto più frequente della 4-1 con la Dama secca in Est)

**AKJ10xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %  
**xx** Piccola al 10

---

**(Q) con 9 carte**

**J10xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 58 %  
**AKxx** Battere l'Asso e il Re

**AKxxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 53 %  
**J109** Giocare il Fante, coprirlo comunque con il Re e battere l'Asso

---

**mancano J10**

**(J10) con 7 carte**

**AK9xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 39 %  
**Qx** Battere Dama, Re e Asso

**AK9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 86 %  
**Qx** Battere la Dama, e poi piccola al 9 se da Est cade Fante o 10 al 1° giro

---

**(J10) con 8 carte**

<b>AK9x Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>75 %</b> Iniziare battendo la Dama (o comunque l'onore isolato, salvaguardando la figura doppio onore + 9); nel caso di 5-0 sono fattibili ugualmente 4 prese ma solo se la quinta è in Ovest
<b>AK9x Q8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Battere l'Asso, e se cade Fante o 10 da Est proseguire con la Dama; se cade Fante o 10 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori, sperando nella divisione 3-2
<b>AKxx Q9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Incassare per primi i due onori ravvicinati; se al primo giro Ovest risponde con il Fante o il 10, e al secondo scarta, si potranno fare 4 prese facendo l'impasse su Est.
<b>AK9xx Q8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Battere l'Asso e poi la Dama o viceversa
<b>AK9xx Q8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola al 9, o piccola all'8

---

**(J10) con 9 carte**

<b>AK9xx Qxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Battere la Dama (o comunque, l'onore isolato) per il caso che Est sia vuoto. J10xx sono catturabili solo se sono posizionati prima dei due onori ravvicinati, quindi l'insieme dei due onori + 9 va conservato per tale evenienza. Se J10xx sono in Est non c'è modo di fare tutte le prese.
<b>AKQ8xxx 9x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Giocare il 9 e superarlo comunque con l'Asso. Si tratta solo di una mossa psicologica: se Ovest è così ingenuo da coprire il 9, avendo J107x, si otterranno 5 prese nonostante la 4-0

---

**manca il J**

---

**(J) con 6 carte**

<b>AK10x Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere la Dama e poi piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
<b>AKQ10 xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere un onore e poi giocare piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
<b>AKQ9 xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9
<b>AK9x Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>10 %</b> Battere la Dama e poi il Re e l'Asso, sperando in J10 secchi o terzi

<b>AKQ10x</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>81 %</b> Piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta
<b>AKQ109</b> <b>x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>36 %</b> Battere gli onori in testa

---

**(J) con 7 carte**

<b>AKQ10</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>61 %</b> Battere in testa gli onori
<b>AKQ9</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>48 %</b> Battere due onori e poi, se da Est cade Fante o 10, proseguire con piccola al 9
<b>AKxx</b> <b>Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>55 %</b> Incassare Asso e Re (e poi la Dama, se il Fante non è caduto) ; si vince con la 3-3 (36%), con la 4-2 che presenti il Fante nel doubleton (un terzo del 48%), e, anche se infinitesimale, con la 5-1 e il Fante secco (2,5%) La somma di queste percentuali, 54%, è leggermente superiore alla manovra alternativa di Asso e cartina per il 10 (50%)
<b>AK10x</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> L'intenzione è incassare comunque i tre onori, ma non incominciando con i due onori accanto al 10; l'ideale è incassare uno degli onori ravvicinati e poi la Dama. Nell'eventualità di divisione 5-1 (Est singolo) ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse al Fante su Ovest.
<b>Axxx</b> <b>KQ10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>55 %</b> Battere Re, Dama (o comunque gli onori che affiancano il 10) e per ultimo l' Asso
<b>AKx</b> <b>Q10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> Giocare Asso, Re e piccola verso Dama10, inserendo la Dama se Est ha risposto; la probabilità della 3-3 è leggermente superiore a quella della 4-2 con il Fante quarto in Est
<b>AKQ109</b> <b>xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>54 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AKQ10x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Battere un onore e poi piccola al 10
<b>AKQ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>39 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AKQ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 9, nel caso Est sia vuoto o abbia il singolo (inferiore al 9)
<b>AK109x</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>54 %</b> Battere gli onori di testa iniziando con la Dama
<b>AK10xx</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Battere la Dama e poi piccola al 10

**AK9xx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 100 %  
**Q10** Battere la Dama e poi giocare il 10 e lasciarlo

**AKxxx** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 92 %  
**Q10** Piccola al 10

**(J) con 8 carte**

**AK10x** Per fare 4 prese ...la probabilità è: 92 %  
**Q9xx** Battere l'Asso (o comunque uno degli onori ravvicinati) e, se cade l'8 da Est, proseguire con la Dama. Se cade l'8 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori sperando di indovinare un'eventuale 4-1.  
Nota tattica: un difensore che possieda J8xx ha buone chance di salvare una presa se fornisce l'8 al primo giro, in quanto convincerà il giocatore a verificare la 4-1 incassando il secondo onore... "sbagliato"

**AK10xx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 85 %  
**Qxx** Incassare uno degli onori raggruppati e poi l'onore isolato; se tutti avranno risposto si batterà il terzo onore, se Est avrà scartato ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse su Ovest. Si perde solo con la 5-0, e con la 4-1 e il Fante quarto in Est.

**AKQ8xx** Per fare 6 prese ...la probabilità è: 73 %  
**10x** Battere gli onori in testa

**AKQ8xx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 %  
**10x** Piccola al 10 (sicurezza contro la 5-0 dovunque)

**AKQ9xx** Per fare 6 prese ...la probabilità è: 68 %  
**xx** Battere gli onori in testa

**AKQ9xx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 98 %  
**xx** Piccola al 9 (sicurezza contro J10xxx in Ovest)

**(J) con 9 carte**

**AK10xx** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 100 %  
**Q9xx** Battere l'Asso (o comunque, uno dei due onori insieme) per scoprire un eventuale vuoto e poter fare l'impasse al Fante dovunque sia.

## manca il 10

**(10) con 7 carte**

**AKQJ9** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 87 %  
**xx** Battere gli onori in testa, salvo che Est si mostri vuoto al primo giro

**AKQJ9x** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 99 %  
**x** Piccola al 9 (sicurezza contro 108xxxx in Ovest)

**(10) con 8 carte**

**AKQ8x** Per fare 5 prese ...la probabilità è: 98 %  
**Jxx** Battere per primo il Fante (o comunque l'onore isolato): se Est risultasse vuoto si potrebbe fare l'impasse a 109xxx di Ovest.

### Divisione dei resti

Carte mancanti	Resti	%
2	1-1	52
	2-0	48
3	2-1	78
	3-0	22
4	3-1	50
	2-2	40
	4-0	10
5	3-2	68
	4-1	28
	5-0	4

Carte mancanti	Resti	%
6	4-2	48
	3-3	36
	5-1	15
	6-0	1
7	4-3	62
	5-2	31
	6-1	7
	7-0	...
8	5-3	47
	4-4	33
	6-2	17
	7-1	3
	8-0	...

### Un onore mancante è percentualmente...

Carte mancanti	singolo	doubleton	terzo	quarto	quinto	sesto	settimo	ottavo
2	52	48						
3	26	52	22					
4	12,5	41	37	9,5				
5	5,5	27	41	22,5	4			
6	2,5	16	35,5	32,5	12	1,5		
7	1	8,5	27	36,5	22	5,5	0,5	
8	0,5	4	12	47	20,5	13	2,5	0,5



## INDICE

<b>AKJ</b>	Pag	1
<b>AK10</b>		2
<b>AK</b>		4
<b>AKQ</b>		4
<b>AQ10</b>		6
<b>AQ</b>		7
<b>AJ10</b>		8
<b>AJ</b>		9
<b>A10</b>		11
<b>KQJ</b>		13
<b>KQ10</b>		14
<b>KQ</b>		16
<b>KJ10</b>		18
<b>KJ</b>		19
<b>K10</b>		26
<b>K</b>		33
<b>QJ</b>		33
<b>Q10</b>		36
<b>Q</b>		42
<b>J10</b>		43
<b>J</b>		44
<b>10</b>		46